



Important Update

English: Due to last minute chassis modifications, the Team Orion LiPo battery ORI14150 does not fit the Mini Inferno battery space. For the battery to fit, you need to file the edge of the battery case as show on the drawing. You have to file down a surface of 8x4mm with an angle of 30-35 degrees.

Warning! Do not use a blade to cut the material, only use a file and file down the surface gently. Filing too deep could damage the battery!

Français: En raison de modifications de dernière minute sur le châssis, la batterie LiPo Team Orion ORI14150 ne s'emboîte plus correctement dans le compartiment à batteries. Pour que la batterie entre correctement dans le compartiment, il faut limer le bord du boîtier telle qu'indiqué sur le dessin. Vous devez limer une surface de 8x4mm avec un angle de 30-35 degrés.

Attention! N'utilisez pas une lame pour effectuer la modification, utilisez uniquement un lime et limez la surface graduellement. Si vous limez trop profondément, vous pouvez endommager la batterie!

Italiano: Per ragione di modificazione del telaio all'ultimo minuto, la batteria LiPo Team Orion ORI14150 non entra più correttamente nell'alloggio per la batteria. Per fare sì che la batteria entra correttamente, dovete limare l'angolo della scatola della batteria come indicato nel disegno. Dovete limare una superficie di 8x4mm con un angolo di 30-35 gradi.

Attenzione! Non utilizzate lame per effettuare la modificazione, ma soltanto una lima, limando la superficie con cautela. Se limate troppo profondo, potete danneggiare la batteria!

Deutsch: Wegen einer Abänderung am Chassis kann der Team Orion LiPo Akku (ORI14150) nicht ohne Modifikation in den Mini Inferno Akku-Schacht eingelegt werden. Modifizieren Sie hierzu mit einer Feile das Akku-Gehäuse wie auf der Zeichnung angegeben. Feilen Sie eine Fläche von 8x4mm in einem Winkel von 30-35 Grad.

Warnung: Verwenden Sie kein Messer, um das Material zu entfernen, sondern ausschliesslich eine Feile. Zu tiefes Feilen kann den Akku beschädigen.